



Hodnotící zpráva ze vzdělávací akce

Název příjemce	MAS Český les, z. s.
Registrační číslo projektu	CZ.02.3.68/0.0/0.0/17_047/0008509
Název projektu	Místní akční plán rozvoje vzdělávání II ve SO ORP Domažlice a ve SO ORP Horšovský Týn
Termín realizace vzdělávací akce	6. 10. 2020
Zaměření / téma vzdělávací akce	„Probuzení zvědavosti na 1. stupni ZŠ aneb ve třídě i přes internet s kartami Imaglee“
Stanovený cíl vzdělávací akce	Seznámit cílovou skupinu s kartami IMAGLEE a postupy, jak s nimi pracovat.
Cílová skupina	Pedagogové a ředitelé základních škol, ZUŠ, organizace neformálního vzdělávání, rodiče
Počet účastníků	4 účastníci
Termín zpracování hodnotící zprávy	15. 1. 2021

Popis realizace vzdělávací akce	Workshop vedl PhDr. Petr Hedbávný, spoluautor karet Imaglee. Úvodem workshopu představil fantastické karty Imaglee a názorně je předvedl. Každá z nich obsahuje obrázek, barvu a číslo, což umožňuje s nimi pracovat nejrůznějšími způsoby. Další část workshopu byla věnována praktickým cvičením. Nejprve se lektor zaměřil na využití karet při matematice. S kartami lze pracovat jako při karetní hře – čísla řadit podle barev, sestupně (tak aby žáci vytvořili z čísel stejné barvy co nejvyšší číslo). Zohlednit je možné i věk dětí. Jako praktickou ukázkou si účastníci mohli vyzkoušet hraní pexesa a hry „prší“ s kartami Imaglee. Lektor uvedl velké množství her, které lze využít pro práci s dětmi. V další části se lektor věnoval uplatnění karet v českém jazyce. Opět bylo možné si na místě vyzkoušet hned několik her - na základě karet vymyslet příběh tak, aby se v něm střídalo pravidelně I – Y, hru „kreativní domino“, „pantomima“, hry na zapamatování karet, apod. Ve všech případech lze hry různě obměňovat a procvičovat tak právě probíranou látku.
--	--



	Účastníci si mohli vše prakticky vyzkoušet. Následovala diskuze, dotazy a sdílení zkušeností.
Popis přínosů pro cílovou skupinu ve vazbě na tvorbu MAP	Workshop umožnil přítomným seznámit se s kartami IMAGLEE a postupy, jak s nimi pracovat. Vzájemně sdílet zkušenosti s kolegy, kteří již karty ve výuce běžně využívají. V průběhu workshopu si účastníci vyzkoušeli řadu praktických možností, jak s žáky pracovat na téma matematické a čtenářské gramotnosti, obohacení slovní zásoby, tréninku paměti. Dostali k dispozici také přehled těchto her.
Popis dopadů pro cílovou skupinu ve vazbě na tvorbu MAP	Při workshopu účastníci ocenili především možnost si karty na místě osahat a prakticky si vyzkoušet práci s nimi. V závěru měli možnost si karty důkladně prohlédnout, případně si je pro své potřeby zakoupit.

Datum: 15. 1. 2020

Podpis: